

FFH-Gebietsgrenze (N2000-Verordnung vom 1.4.2016)

Arten (Anhang II FFH-RL, im Standarddatenbogen genannt)

1166, Kammmolch, Triturus cristatus

- Alter Nachweis
- Potenzielles Laichgewässer ohne Artnachweis
(ID 2 ist kein pot. Laichgewässer, zu schattig)

1323, Bechsteinfledermaus, Myotis bechsteinii (B)

- Quartierhabitat
- Jagdhabitat
- Artnachweis Rufaufnahme
- Winterquartier
- Alter Nachweis

Die Beschriftung der Offenlandflächen erfolgt in der Regel einzelflächenweise und enthält eine gebietseindeutige Nummer, die flächenbezogene Bewertung des (Haupt-)Lebensraumtyps, ggf. ein Komplexkennzeichen (K) und ggf. ein Sternchen (*) bei prioritären Lebensraumtypen. Die Bewertung der Arten wird in Klammern in der Legende angegeben. Die Gesamtbewertung der Wald-Lebensraumtypen und der durch die Forstverwaltung bearbeiteten Arten ist in Klammern hinter der entsprechenden Schutzgutbezeichnung in der Legende genannt. Arten, die nicht im Standarddatenbogen aufgeführt sind, sind in der Regel nicht flächig erfasst worden.

Eine Bewertung für die nicht im Standarddatenbogen genannten Schutzgüter in der Zuständigkeit der Forstverwaltung ist nicht vorgesehen.
 Kurzdefinition der Erhaltungszustände sind A = sehr gut, B = gut und C = mittel bis schlecht. Sternchen (*) = prioritär (vom Verschwinden bedrohte Lebensraumtypen und Arten)
 Die Abgrenzung der Waldflächen erfolgte nach den Vorgaben für die FFH-Kartierung, sie entspricht nicht zwingend den walddesetzlichen Vorgaben.

Managementplanung

FFH-Gebiet 6035-373 Eremitage



Karte 2.2 Bestand und Bewertung - Arten (Anhang II FFH-RL)

Behörde

Blatt: 1 von 1

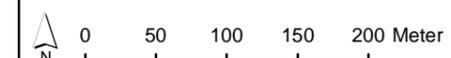
Kartenfertigung:
24.10.2016

Bearbeitung:

Amt für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten Bamberg
 Bayerische Landesanstalt für Wald und Forstwirtschaft
 Regierung von Oberfranken



Originalmaßstab: 1:5.000



Geobasisdaten:
 Bayerische Vermessungsverwaltung (www.geodaten.bayern.de)
 Fachdaten:
 Bayerische Forstverwaltung (www.forst.bayern.de)
 Bayerisches Landesamt für Umwelt (www.lfu.bayern.de)