



- Hochwassergefahrenfläche**
- HQ<sub>100</sub> (HQ<sub>10</sub>)
  - HQ<sub>100</sub>
  - HQ<sub>1000</sub>
- Hof
  - Gewässer
  - Deich, mobile und stationäre Hochwasserschutzwand
  - Stauhaltungsdamm
  - Berechnungsgrenze
  - Staatsgrenze
  - Landesgrenze
  - Landkreisgrenze bzw. Grenze kreisfreie Stadt
  - Gemeindegrenze

Maßstab 1 : 10.000  
0 1 km

Herausgeber: Bayerisches Landesamt für Umwelt (LfU)  
Bürgermeister-Ulrich-Straße 160  
96179 Augsburg  
Telefon: 0821 3071-0  
E-Mail: poststelle@lfu.bayern.de  
Internet: www.lfu.bayern.de

Geobasisdaten: © Bayerische Vermessungsverwaltung  
- Natürliche Naturgenusskarte (NKG, Gewässer) 1 : 1 000 (2018)  
- Digitale Topographische Karte (DTK25) 1 : 25 000 (2018)  
- Amtliches Topographisches Kartographisches Informationssystem (ATKIS25) 1 : 25 000 (2018)

Fachdaten: Fachinformationssystem Wasserwirtschaft

Hinweis: Diese Karte stellt nur Hochwassergefahrenflächen dar, die von dem u. g. Risikogewässer ausgehen. Weitere Wassergefahren, die von Starkregen, hohen Grundwasserständen oder anderen Gewässern ausgehen, sind nicht dargestellt.

Diese Karte wurde zum genannten Berichtstermin erstellt. Zwischenzeitlich können für dieses Gewässer ggf. aktualisierte Ergebnisse vorliegen. Die jeweils aktuellsten Ergebnisse sowie Detailinformationen zur Betroffenheit einzelner Grundstücke entnehmen Sie bitte dem Online-Kartenrechner [www.lfu.bayern.de](http://www.lfu.bayern.de).

Weitere Auskünfte erteilt auch das zuständige Wasserwirtschaftsamt.

Berichtstermin: 22.12.2019



Bayerisches Landesamt für Umwelt

**Wasser**

**Hochwassergefahrenkarte Mittlere Aurach**  
Darstellung der Hochwassergefahrenflächen (Eintrittswahrscheinlichkeiten)

Risikogewässer: Mittlere Aurach  
Blattschnitt: 24236\_MAUARA1\_K3  
Wasserwirtschaftsamt: Ansbach; Nürnberg  
Landkreis / kreisfreie Stadt: Erlangen-Höchstadt; Neustadt a.d.Aisch-Bad Windsheim  
Gemeinde: Aurachtal; Diespeck; Emskirchen; Gerhardschhofen; Hagenbüchach; Herzogenaurach; Langenzenn; Oberreichenbach; Puschendorf; Wilhelmsdorf

